



Notre offre PRO



60 RUE LAMARTINE
63000 CLERMONT-FERRAND

09 72 66 34 98
entreprises@life-scape.fr

life-scape.fr





NOTRE HISTOIRE


L'enseigne a été créée par Viviane Gorce en 2018. Cette ancienne scripte et producteur, passionnée de voyages, de science-fiction est une fervente admiratrice de l'œuvre de Jules Verne avec qui elle partage le goût de la science, de l'aventure, de l'écriture et de l'imagination.

AVEC QUI ?

Life'Scape est une enseigne indépendante appartenant à la SAS LS GAME une société spécialisée dans la gestion de jeux d'évasion et le domaine du jeux de manière générale. LS Game est basée à Clermont-Ferrand.

PAR QUI ?

Très attachée à l'Art et à l'Histoire elle a souhaité faire de Life'Scape, un lieu où le plaisir de jouer se conjugue avec celui d'apprendre. Dans cette mission elle à été accompagnée de Walter Jouffrey un chef opérateur habitué aux plateau TV, qui met ses compétences au service de Life'Scape, de Gilles son bras droit un passionné de jeux et d'une équipe de game master.



LE CONCEPT

L'escape game se déroule en équipe. Chaque personne a un rôle précis pour contribuer à la mission. Les joueurs disposent d'une heure pour résoudre les énigmes et atteindre la victoire. Pour que votre jeu soit rapide et efficace votre collaboration va devoir faire appel à quelques compétences :

- L'analyse
- La logique
- L'observation
- L'intuition
- L'habilité



Une équipe
(2 à 7 joueurs)



Une mission



Un chronomètre
(1 heure)



Une réservation
(date et heure)



Moyen de paiement
(CB sur une plateforme)

NOS SALLES

Nos salles sont entièrement faites par des professionnelles du cinéma. Ce qui leurs as permis d'imaginer et réaliser toutes les salles d'escapes games. Life's scape propose 5 salles d'escape games, dans un environnement et des décors plus vrais que nature. un vrai épanouissement et une meilleure facilité pour s'intégrer dans le jeu



**LE SECRET DE
CALAMITY JANE**



**LE MYSTÈRE DE
NEFERTITI**



**LA CHAMBRE DE
L'EMPEREUR**



**LA LÉGENDE DE
RAGNARR**



**LE SERMENT DE
LAFAYETTE**

LE SECRET DE CALAMITY JANE



SCÉNARIO

1876 la ville de Deadwood dans le Dakota Sud, est devenue sans foi ni loi. Au cours d'une nuit de débauche, Calamity Jane paye ses dettes de jeux avec un somptueux colt navy 1851 gravé de lettres d'or qui lui a été offert par son défunt ami Wild Bill Hickok, le meilleur tireur de son époque. Mais la partie de carte a été truquée par le tenancier du saloon. Le shérif vous charge de retrouver le révolver caché quelque part dans le saloon...

Seriez vous prêt à trouver le Colt de Wild Bill Hicock ?!

Qualités requises :

Observation – Logique – As de la gâchette – Maniement des cartes



INTERMÉDIAIRE

LE MYSTÈRE DE NÉFERTITI



**Seriez vous prêt à poursuivre la quête du
Professeur Walter ?!**

SCÉNARIO

Egypte, 1926, cela fait maintenant deux ans que le professeur Walter a disparu. Ce grand égyptologue était convaincu d'avoir trouvé l'entrée du tombeau de Néfertiti quelque part dans la vallée des Rois. De passage au Caire vous rencontrez son guide de l'époque qui vous confie ses secrets et vous demande de poursuivre les recherches afin de retrouver le sarcophage et le cœur de la célèbre Reine....

Qualités requises :

Fouille – Réflexion – Sens de l'orientation – Égyptologie

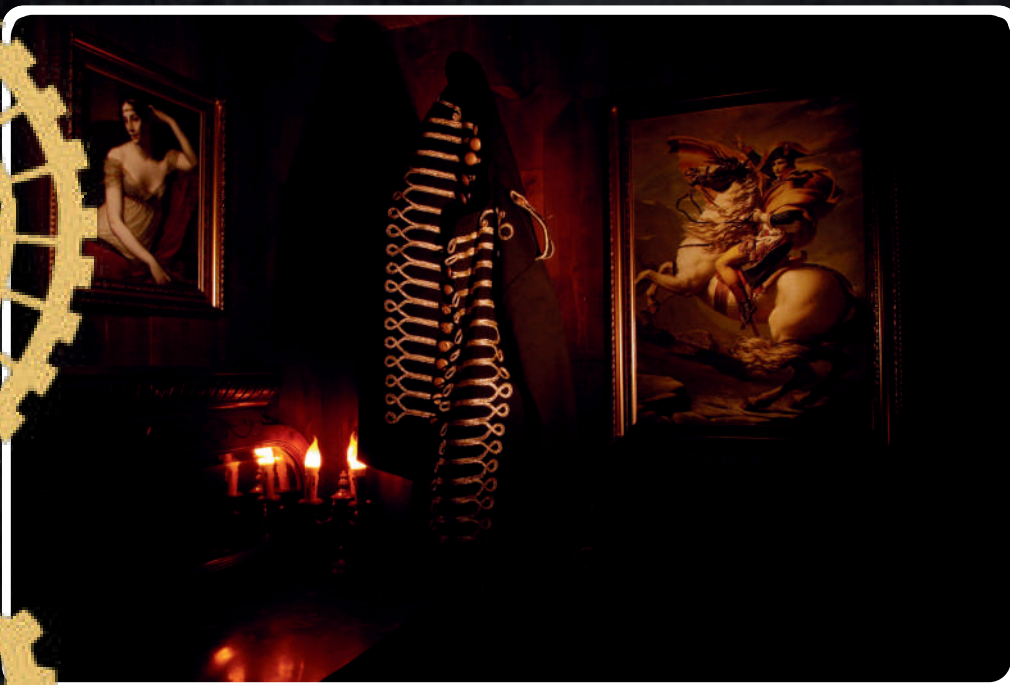


INTERMÉDIAIRE

LA CHAMBRE DE L'EMPEREUR

SCÉNARIO

Avril 1805 alors qu'il sait que Napoléon a été contraint de se mettre à l'abri à l'Hospice du Mont Cenis pour cause de tempête, le lieutenant Colli Marchi a déposé une bombe dans la chambre de l'Empereur. Le lieutenant Colli, chef de l'armée Sarde a été battu par deux fois par Napoléon lors de la campagne d'Italie, il a soif de vengeance. Napoléon est entrain de diner, c'est le moment idéal pour vous introduire dans sa chambre et déjouer ce complot afin de sauver l'Empereur...



Seriez vous prêt à sauver l'Empereur d'une bombe ?!

Qualités requises :

Recherche – Précision – Sens du sacrifice – Montagnard



INTERMÉDIAIRE

LA LÉGENDE DE RAGNARR

SCÉNARIO

Ivar le désossé qui attendait en Scandinavie le retour de son père, apprend la mort de celui-ci et décide d'aller le venger. Pour cela il va devoir prendre la mer pour la première fois et naviguer en direction de l'Angleterre. Avoir « une pierre du soleil » est indispensable, il sait que son père en cachait toujours une à la maison. Le départ est imminent, alors qu'Ivar le désossé avec l'aide de ses frères rassemblent une armée, il vous confie la mission de retrouver cette pierre, de laquelle dépend la vengeance de Ragnarr et l'invasion de York...



Seriez vous prêt à aider Ivar dans sa vengeance ?!

Qualités requises :

Explorateur – Meticuleux – Divination – Guerrier



INTERMÉDIAIRE
OU EXPÉRIMENTÉ

LE SERMENT DE LAFAYETTE

SCÉNARIO

L'action se situe en 1789 peu de temps après la prise de la Bastille. Le marquis de Lafayette décide d'offrir à Georges Washington son ami et mentor, la clef de la célèbre forteresse, comme symbole d'amitié entre les deux peuples, mais les royalistes veulent cette clef coûte que coûte. Lafayette décide alors de cacher la clef quelque part dans son fief en Auvergne. Il s'adresse à vous et vous demande de retrouver cette clef afin de la remettre à Thomas Paine.



Seriez vous prêt à trouver la clé de la Bastille ?!

Qualités requises :

Organisation – Surveillance – Révolutionnaire – Clef-ptomanie



INTERMÉDIAIRE
ou EXPÉRIMENTÉ

HORAIRES DE PARTIES

Le Lundi, Mardi, Jeudi : De 17h30 à 00h00

Le Mercredi et le Vendredi : De 13h30 à 00h00

Samedi : De 11h00 à 00h00

Dimanche : De 11h00 à 20h00



*Horaires hors vacances scolaires

L'ÉQUIPE

Nos Game Master

Le reste de l'équipe



LOÏC



GILLES



MICKAEL

Directeur



ANAÏS



ANTONIN



SYLVESTER

Game Master
Autoentrepreneur



LOUISE

Chargée de
communication

LES ENTREPRISES QUI NOUS FONT CONFIANCE



PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES

PARTIE RÉCEPTIF



COLLATION

- Café - Thé - Jus
- Viennoiseries

5€ HT /personnes (forfait corbeille de fruit +20€ HT)



APÉRITIF

- Biscuits salés et planche de charcuterie
- Planche fromage
- Vins et softs inclus (même quantité que pour apéritif dinatoire)

10€ HT/ personnes



APÉRITIF DINATOIRE

- 7 pièces salées et 3 pièces sucrées
- 2 bouteilles de vin (rouge ou blanc) pour 5 personnes
- 2 bouteilles de soft (coca, ice-tea, oasis) pour 4 personnes
- Eau (gazeuse ou plate) à volonté

Traiteur 26€ HT/ personnes

Après une séance d'escape game, quoi de plus convivial que de discuter autour d'un verre et d'amuses bouches. Vous êtes invité à partager un moment avec vos collègues pour clôturer la partie.

*Organisation d'événements suivant disponibilité. Privatisation du lieu obligatoire. Heure de fermeture : Minuit

PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES



PACKAGE SÉMINAIRE PROFESSIONNEL

Salles de réunion chez notre partenaire Regus + Escape Game chez Life'Scape :



BUREAU PRIVÉ

2 personnes



GAILLARD

8 personnes



JAUDE

8 personnes



VICTOIRE

12 personnes en U
20 personnes en théâtre

Sont inclus : Téléviseurs ou vidéoprojecteur, paperboard, une équipe dédiée pour accueillir vos visiteurs, une connexion sécurisée & haut débit, un service d'entretien

*Réservation et tarifs sur devis



PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES



CONFÉRENCES - Énigmes & Inspiration



CONFÉRENCE

Une conférence sur différents sujets que nous pouvons définir ensemble. Tout ça dans un espace atypique et privatisé de l'espace Life'Scape.

Avec Frédéric Granjon :

- Les fondamentaux de la relation client
- Les fondamentaux de la relation managériale
- Mieux se connaître pour mieux communiquer
- L'équilibre vie pro vie perso
- Les clés de la motivation au travail
- La notice de notre cerveau
- Prendre les bonnes décisions dans un environnement incertain

Avec Jérôme Iavarone :

- L'utilisation de l'IA générative dans son quotidien
- Apprendre à rédiger du contenu avec l'IA

Avec Audrey Pouchol :

- La place des femmes dans le monde du travail

*Nouveau concept pour vos team building
Sur devis

PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES



DÉROULÉ DES SOIRÉE ÉNIGMES & INSPIRATION

Une partie d'escape game dans nos 5 salles :

- Le mystère de Néfertiti
- Le Secret de Calamity Jane
- La Légende de Ragnarr
- La Serment de Lafayette
- La Chambre de l'empereur

5 SALLES - 5 MISSIONS - 1 HEURE

La conférence :

Une conférence sur différents sujets que nous pouvons définir ensemble. Tout ça dans un espace atypique et privatisation de l'espace Life'Scape.

L'apéro dinatoire :

Après une soirée Énigme & Inspiration, quoi de plus convivial que de discuter autour d'un verre et d'amuses bouches. Vous êtes invités à partager un moment avec les autres participants pour clôturer la partie.

*Soirée au prix de 35 €/ personnes

Si vous souhaitez être notre prochain conférencier n'hésitez pas à nous contacter, nous serions ravis de collaborer avec vous

ESCAPE BOX

Qu'est-ce qu'une Escape Box ?

L'Escape Box, c'est l'expérience immersive de l'escape game directement chez vous ! Plongez dans une aventure captivante où réflexion, esprit d'équipe et exploration sont au cœur du jeu. Inspirée des énigmes d'un escape game classique, l'Escape Box vous propose un format transportable, idéal pour partager des moments uniques où que vous soyez.

Comment ça marche ?

En location venez récupérer votre Escape Box, installez-la en quelques minutes, et laissez-vous guider par l'histoire. Chaque boîte contient tout le nécessaire pour résoudre les énigmes : indices, objets interactifs et scénarios détaillés. Assemblez votre équipe, suivez les instructions et plongez dans une aventure palpitante d'environ une heure à une heure et demie. Facile à mettre en place, l'Escape Box est parfaite pour animer vos soirées, événements ou après-midis en famille ou entre amis.

Et ensuite...

Une fois la mission accomplie (ou le temps écoulé !), il vous suffit de retourner la box à Life'Scape. Nos équipes s'occupent de tout pour que l'expérience soit clé en main et sans contrainte. Prêtes à être louées, nos box sont conçues pour être réutilisées par d'autres équipes, garantissant une aventure toujours au top !

NOS ESCAPE BOX

Le trésor de la buse



Plongez dans une quête captivante. Charles, aurait découvert un coffre mystérieux accompagné d'une lettre énigmatique signée du légendaire pirate Olivier Levasseur. Saurez-vous résoudre les énigmes et dévoiler le trésor caché ?



14 ans +



60 à 90 min



Jusqu'à 6 joueurs / malle

Le coffre maudit



Hissez les voiles et partez à la chasse au trésor ! Mettez la main sur le butin de Jack le Borgne, mais attention aux pièges. Trésor ou malédiction, que trouverez-vous ?



14 ans +



90 à 120 min



Jusqu'à 6 joueurs / malle

La forêt Ensorcelée



Plongez dans une forêt sombre et mystérieuse, affrontez la sorcière redoutable et ramenez l'antidote avant qu'il ne soit trop tard ! Serez-vous assez courageux pour briser le sort ?



7 - 14 ans



30 à 45 min



Jusqu'à 6 joueurs / malle

Meurtre en 35mm



Plongez dans le glamour et les mystères du cinéma des années 60. Un meurtre à résoudre, une actrice célèbre assassinée. Menez l'enquête et découvrez le coupable avant le clap final !



14 ans +



75 à 90 min



Jusqu'à 6 joueurs / malle

SÉMINAIRES



RECAPITULATIF DE NOS OFFRES

- Location d'une salle de réunion + partie d'escape game
- Soirée Enigmes & Inspiration
- Team building escape game + réception

avec



EN BONUS

avec



PLACE
AUX JEUX

- Ze wall
- Bubble foot
- Jeux en bois géant
- Photobooth
- Borne arcade
- Funny Splash
- Et beaucoup d'autres activités



*Réservation et tarifs sur devis

ESCAPE GAME HARCELEMENT

Le but de cet escape game étant de proposer une aventure innovante afin de **sensibiliser** et **prévenir** le harcèlement, au sein d'établissement scolaires.

À travers des énigmes et des mises en situations, les joueurs plongent dans un univers captivant tout en apprenant à **reconnaître les signes** du harcèlement et en réfléchissant collectivement à des solutions.

Pour qui ?

- Élèves et étudiants pour des activités scolaires.
- Centre aérés voulant faire une activité ludique avec un thème d'actualité.

Durée & déroulé de l'activité :

- Brief de départ - 10 minutes
- Escape game "Baptiste à disparu, pourquoi et où est - il ?" - 60 minutes
- Jeu de rôle "Le Cercle des Suspects" - Varie en fonction du nombre de parties
- Brief de fin - 20 à 30 minutes pour discuter des situations abordées pendant l'escape game et des stratégies de prévention du harcèlement scolaire.

Nombre de joueurs :

- Jusqu'à 12 joueurs par session.
- Pour une classe (décomposé en deux groupes de 10 à 12 élèves).



*Réservation et tarifs sur devis

ESCAPE GAME SUR MESURE



Nous avons la possibilité d'adapter le concept (de l'escape game sur le harcèlement) à tout type de sujet et de créer une escape game sur mesure à faire en entreprise suivant les sujets qui vous intéressent (recrutement, RSE, vie de groupe, leadership etc...).

Suivant votre cahier des charges, nous réalisons les énigmes et le parcours permettant de mettre en évidence les points qui vous paraissent importants, tout en restant dans l'esprit ludique de la gamification.



NOUS RENCONTRER

LIFE'SCAPE

60 Rue Lamartine
63000 Clermont-Ferrand

contact@life-scape.fr
www.life-scape.fr

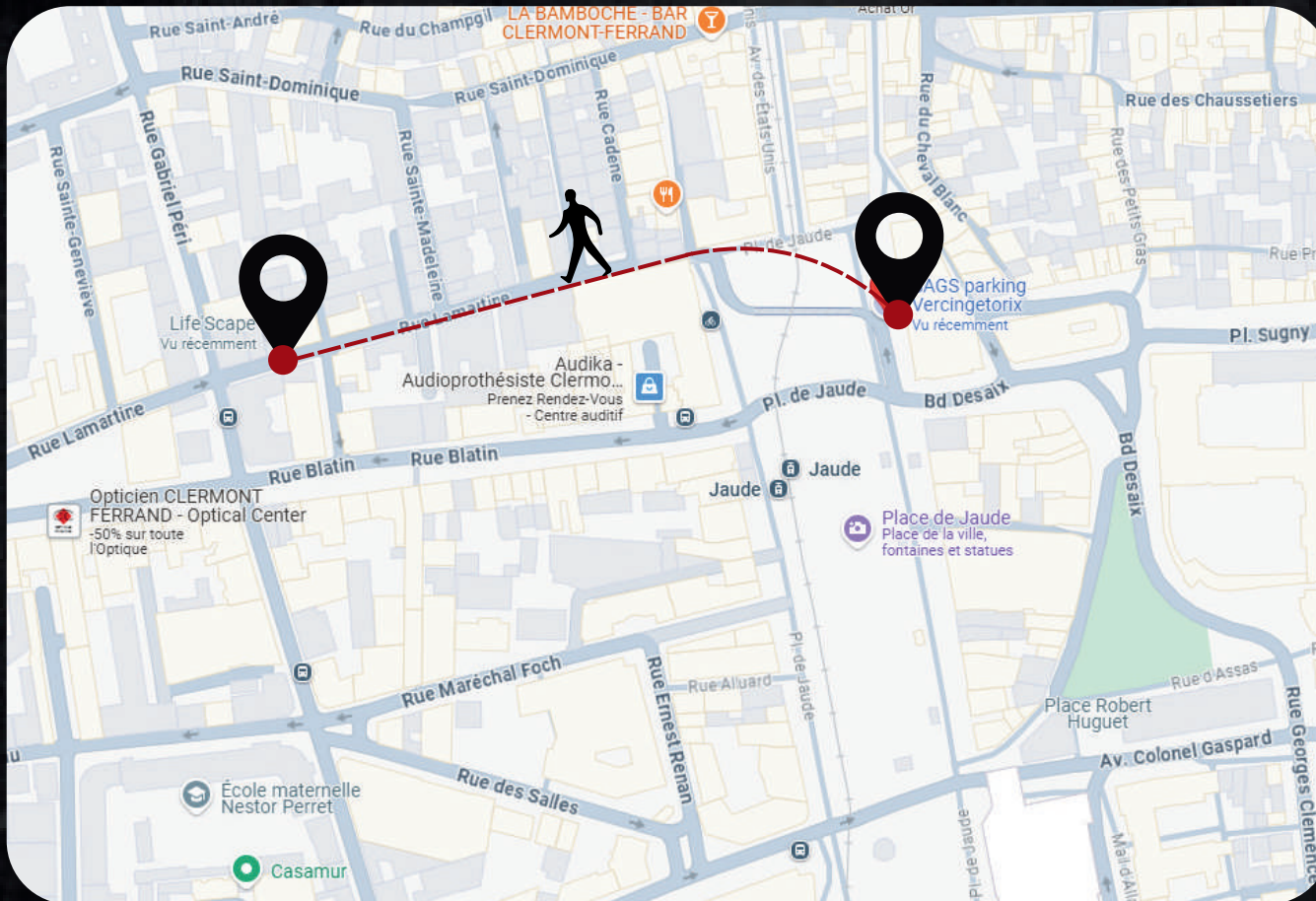
09 72 66 34 98

NOS BUREAUX

SAS LS GAME

SIREN : 984 646 117

3 Rue Eugène Rénaux
63800 Cournon d'Auvergne



C. Velo
Borne 001 Jaude



Arrêt Jaude
Ligne A



Arrêts Alexandre Varenne
Arrêts Jaude
Lignes B – C – 9 – 10



Parking Vercingétorix
(2h offert sur présentation
du ticket de parking)

